



REGULAMENTO: INOVAÇÃO NA PRÁTICA

1. INFORMAÇÕES GERAIS

Este regulamento contém informações básicas assim como as regras aplicáveis à atividade **INOVAÇÃO NA PRÁTICA**, integrante do **Programa OCEANTEC Mentoring**.

Público-alvo: professores da FURG e empresários dos municípios que a Universidade possui campus.

INOVAÇÃO NA PRÁTICA é GRATUITO e tem como propósito proporcionar aos participantes um jornada de aprendizado *hands on* (atividade com foco na prática experiencial) com conteúdo alinhado aos métodos ágeis e cultura *lean*, utilizado por Startups com seus modelos de negócios inovadores.

Os participantes farão interações com mentores e empreendedores de Startups vinculadas ao Ecossistema de Inovação da FURG. Com essa formação os participantes estarão aptos a iniciar um trabalho de mentoria para Startups.

Palavras-chave: inovação, prática experiencial, empreendedorismo inovador, métodos ágeis.

2. CONTEÚDO E CRONOGRAMA

A atividade **INOVAÇÃO NA PRÁTICA** se dará no ambiente virtual usando plataforma web propícia para o desenvolvimento dos trabalhos. Por isso é

Realização:



Apoio:





UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE – FURG
PRÓ-REITORIA DE INOVAÇÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO
OCEANTEC - PARQUE CIENTÍFICO E TECNOLÓGICO
INNOVATIO - INCUBADORA DE EMPRESAS DE BASE TECNOLÓGICA

importante os participantes terem acesso a equipamento (preferencialmente desktop ou laptop) e internet adequados.

Os encontros virtuais serão realizados das 19 às 21:30h às terças e quintas-feiras, totalizando 20 horas (considerando atividades extras) prevendo a geração de certificado de participação.

Atividade	Data	Duração	Formato
Introdução: Nova Economia & Open Innovation	10/08	2h30	Síncrona
Ciclo do Investimento nas Startups (Fundraising)	12/08	2h30	Síncrona
Design Thinking & Metodologias Ágeis	17/08	2h30	Síncrona
Oficina de Business Model Generation - BMG Canvas	19/08	2h30	Síncrona
Bônus: Liderança, Cultura & Soft Skills	19/08	1h00	Assíncrona
Pitch Day entre os participantes	24/08	2h30	Síncrona
Oficina de Análise de Negócios "Aplicação dos aprendizados com Startups"	26/08	2h30	Síncrona
Match com Startups	02/09	2h30	Síncrona

- atividade assíncrona: vídeo gravado
- atividade síncrona: ao vivo

3. PRÉ-INSCRIÇÕES

Período de pré-inscrição: 21/jul a 04/ago

Realização:



Apoio:





UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE – FURG
PRÓ-REITORIA DE INOVAÇÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO
OCEANTEC - PARQUE CIENTÍFICO E TECNOLÓGICO
INNOVATIO - INCUBADORA DE EMPRESAS DE BASE TECNOLÓGICA

Link para a pré-inscrição: <https://bityli.com/preinscricaoinovacao>

4. SELEÇÃO

As 26 vagas serão ocupadas conforme orientações descritas abaixo, sendo que as pré-inscrições (<https://bityli.com/preinscricaoinovacao>) serão avaliadas e selecionadas pela organização do evento.

- a. Metade das vagas serão destinadas a professores da FURG e metade para empresários dos municípios a qual a FURG tem campus;
- b. Declaração de disponibilidade para participar de TODOS os encontros (no formulário de pré-inscrição).
- c. Priorizar uma turma diversa em termos de formações e áreas de atuação.

IMPORTANTE: pré-inscritos não selecionados para essa edição, poderão entrar em lista de espera e participar da próxima edição que será ofertada em breve. Os selecionados precisarão participar dos encontros ao vivo.

Candidatos selecionados que não participarem da atividade não poderão se inscrever e ser selecionados nas demais atividades propostas pelo Programa OCEANTEC Mentoring no ano de 2021.

Os selecionados receberão e-mail no dia 06 de agosto, com mais informações sobre sua participação na atividade **INOVAÇÃO NA PRÁTICA**.

Mais informações podem ser adquiridas pelos e-mails:

oceantec@furg.br
innovatio@furg.br

Realização:



Apoio:

